[1.- Introducción.](#_6u5042zbdjt0)

[2.- Objetivos.](#_p2k9t375mmov)

[3.- Metodología.](#_tw46n4m6buev)

[4.- Framework.](#_tfzfi3xrlg79)

[5.- Requerimientos.](#_75arysqqq0cu)

# 1.- Introducción.

# 2.- Objetivos.

# 3.- Metodología.

# 4.- Framework.

# 5.- Requerimientos.

|  |  |
| --- | --- |
| RF 01.01 | Login |
|  | Es necesario realizar un Login para que los usuarios puedan conectarse a la web si así lo desean.  De la misma manera, no es obligatorio realizar el login para visualizar cierto tipo de contenido. |
| RF 01.02 | Registro |
|  | Es necesario realizar un registro del usuario dónde se pedirán los datos:  · Nombre.  · Apellidos.  · Fecha de nacimiento.  · Email (clave única).  El registro debe poder realizarse a través de Facebook añadiendo primero la fecha de nacimiento.  De Facebook obtendremos el Nombre, Apellidos, Email. |
| RF 02.01 | Permisos y roles. |
|  | Se debe implementar un sistema de permisos y roles el cual se almacenará en una tabla guardando el nombre del perfil y las posibilidades de visualización (una por columna).  Los principales perfiles serán:  · Master (Control Total).  · Administrador (Muy pocas restricciones).  · Coach (Visualizar todos los clientes asignar clientes a asistentes).  · Asistente (Gestionar clientes asignados).  · Administrativo.TR  · Soporte. |
| RF 03.01 | Objetivos (usuario) |
|  | El cliente tiene que ser capaz de definir sus propios objetivos de entrenamiento.  Un cliente no puede tener activos varios objetivos pero sí puede definir que objetivo quiere seguir.  Para cambiar de objetivo es necesario la confirmación de un Coach/Asistente.  Un objetivo requiere de la siguiente información:  · Identificador (OBJ||USR||INCREMENTAL)  · Tipo Objetivo:  · Progreso:  · |
| RF 03.02 | Objetivos (Coach/Asistente) |
|  |  |

1. Login
2. Front-End / Back-End
3. Front : Noticias, Ficha de Usuario,Objetivos, Blog, Competiciones, Tienda.
4. Back: Gestión de usuarios, Gestión de entrenamientos,Gestión de nutrición, Gestión de Tienda.
5. Definir metodología de trabajo (Framework, comunicación entre equipos, control de versiones…)